Наш проект — это игра, в которой пользователю предлагается собрать летящие мячики в корзинку.

В игре будет несколько режимов (на время и бесконечный) и несколько уровней сложности.

Будет реализовано стартовое окно, на котором будут кнопки (UI\_Button) с выбором режима и уровня сложности игры; финальное окно с выводом информации о попытках пользователя из БД (font pygame) и с кнопками, предлагающими вернуться на стартовое окно.

Окно уровня состоит из фона (image), спрайтов (мячика и корзины) и кнопки, которая позволяет поставить игру на паузу, закончить ее или начать заново.

В нашей игре будут два режима: на время (120 секунд) и бесконечный: режим на время заканчивается, когда заканчивается время, а бесконечный — только когда пользователь сам из него выйдет (с помощью кнопки паузы).

Будут также три уровня: лёгкий (2 мяча), средний (5 мячей), сложный (10 мячей), а ещё уровень, в котором пользователь сам выбирает количество мячей.

Будут использованы библиотеки pygame, pygame-gui, sqlite3, os, random, datetime